

## Računalništvo

Sedaj smo v prvih dveh tednih na daljavo, ponovili in utrdili večšine programiranja, ki smo jih dobili že prej. Sedaj pa se boste lotili nekoliko bolj kompleksne igrice. Takšne igrice se ne da končati v eni uri, zato bo to projektno delo trajalo tri šolske ure. Nato bom projektne naloge pregledal in vam dal še eno uro časa za morebitne popravke. Za lažje delo bom pripravil nekaj video posnetkov kako programsko rešiti določene izzive. Trije video posnetki so že na volj. Na koncu tega dokumenta imate povezave. Kadar imate kaj časa probajte sestaviti enake programčke, kot so v mojih video posnetkih, to lahko vzamete tudi kot zabavo.

Tema igrice bo za vse učence enake in to je seveda Korona virus. Zgodba igrice naj se glasi nekako tako, da vas lovi korona virus (tega igralca boste narisali sami v Sretch-u), vi ga pa lahko uničite na več načinov. Tukaj naj dela vaša domišljija (streljate zdravilo, pravilno izračunate račun, se začasno skrijete v izolacijsko sobo, s pravilnim rešenjem računa dobite masko za 5 sekund, ...) in pa seveda vaša stopnja znanja programiranja. Vsi niste enako dolgo pri računalništvu, zato je vaše znanje v programiranju različno, prosim upoštevajte to, da si ne boste naložili pretežke naloge. Napisano zgodbo – scenarij za igrico mi pošljite v pregled. Kam boste oddali scenarij bom sporočil na tej spletni strani v tem tednu

Predlog za prenašanje spodnjih video posnetkov. V sedanjih časih so tudi domače povezave preobremenjene, verjetno ni samo eden v družini, ki potrebuje internetno povezava. S prenašanjem utegneta upočasniti ostale družinske člane pri delu. Posnetki se lahko prenašajo tudi takrat, ko vsi spijo – samodejno.

Povezave do video navodil:

- Prvi in drugi del <https://filesender.arnes.si/?s=download&token=be35ecbc-3fce-44d1-acc4-9240093d0070>
- Tretji del <https://filesender.arnes.si/?s=download&token=3320f01b-84c5-4bb7-9416-51c46a7964c2>