

Računalništvo

Nadaljujemo s projektno nalogo izdelave računalniške igrice na temo korona virusa. Delo sedaj poteka individualno z vsakim učencem posebej, saj si je vsak učenec zamislil svojo unikatno igrico.

Pomembne smernice:

- delamo postopoma – NE prehitevajte
- učenec nadaljuje, ko mu potrdim preteklo delo in dam nadaljnja navodila
- ne ustvarjajte novih e-sporočil, temveč odgovore pošiljajte na predhodno pošto (tako so sledenje in odgovori kvalitetni, saj je vidna vsa predhodna e-pošta)
- v vrstici ZADEVVA mora biti obvezno zapisano **razred_ImePriimek** učenca (primer: 4b_SamoZadravec), zato ustrezno popravite v naslednji pošti

Samo Zadravec samo.zadravec@os-dob.si