

POTAPLJANJE LADJIC

Igro igrata dva tekmovalca. Vsak si nariše dva okvirja, velikosti 8 x 8 polj. En okvir pustiš prazen, v drugega pa postaviš (narišeš) naslednje ladje:

- 1 bojno ladjo (velikost 4 polj)
- 2 križarki (velikost 3 polja)
- 3 fregate (velikost 2 polja)
- 4 minolovce (velikost 1 polje)

Med ladjami mora biti vsaj eno polje vode, to pomeni, da se ladji ne smeta dotikati.

Potek igre:

Z nasprotnikom se izmenjuješ pri ciljanju nasprotnikovih ladij.

Ko poveš položaj (npr. (A,1)), ti mora nasprotnik povedati, ali je na tem mestu ladja ali prazno polje.

Če uganeš položaj, na katerem se nahaja nasprotnikova ladjica, je to zadetek. Nasprotnika si morata povedati za zadetke in zgrešene klice, kot tudi katera ladja je zadeta (bojna ladja, križarka, fregata ali minolovec). Zadetke in zgrešene klice zabeležiš v okvirju. Polje pobarvaš, če si ladjo zadel, če pa si zadel vodo (torej si zgrešil ladjo), to označiš s križcem.

Konec igre:

Igra se konča, ko prvi od igralcev potopi vse nasprotnikove ladje.

PRIMER:

8			X	X				
7		X	X	X	X	X	X	X
6	X	X	X	X		X		X
5			X	X		X	X	X
4	X	X	X	X		X	X	X
3			X	X	X	X	X	X
2	X	X	X	X	X	X	X	
1		X			X		X	X
	A	B	C	Č	D	E	F	G

8								
7								
6								
5								
4								
3								
2								
1								
	A	B	C	Č	D	E	F	G

8								
7								
6								
5								
4								
3								
2								
1								
	A	B	C	Č	D	E	F	G