

# GRADBENIŠTVO SKOZI ČAS



# 1. PRAZGODOVINA

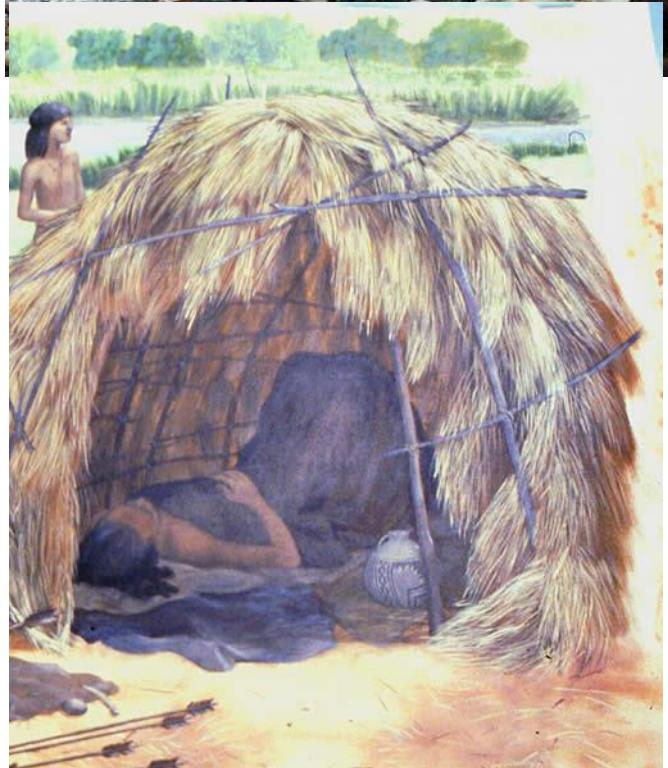
- drevesne krošnje
- skalni previsi
- jame
- šotori (živalske kože, kosti, les)
- kasneje preproste enoprostorne koče, zemljanke in količa (Ljubljansko barje)

Potočka zijalka





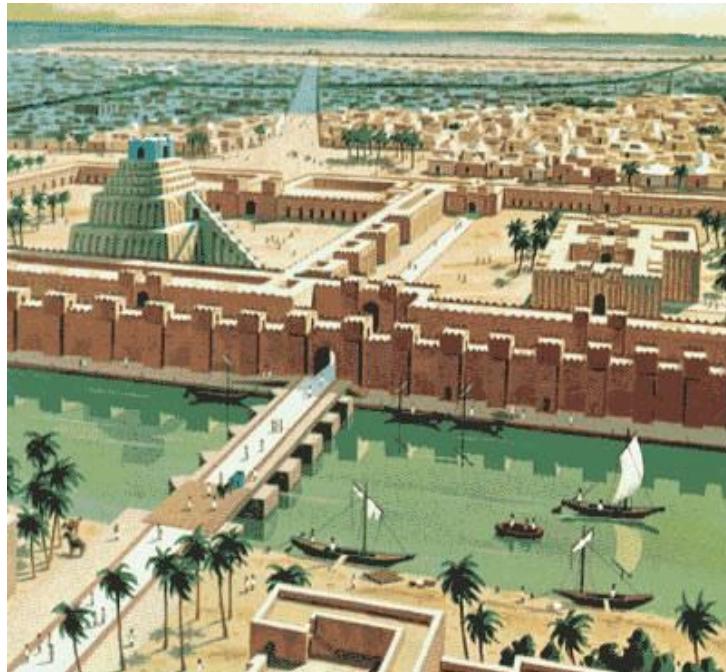
ZEMLJANKA



KOLIŠČA

## 2. PRVE VISOKE KULTURE

- Egipt, Mezopotamija, Indija, Kitajska
- veličastne zgradbe gradijo v verske namene
  - SVETIŠČA, TEMPLJI (zigurat): za opravljanje verskih obredov
  - PIRAMIDE (Egipt – grobnice višjih slojev)
- preprosti ljudje živijo v kočah iz blata



rekonstrukcija mesta  
Babilon (Božja vrata) v  
Mezopotamiji – današnji  
Irak

**ZIGURAT** (terasast tempelj )  
– Mezopotamija

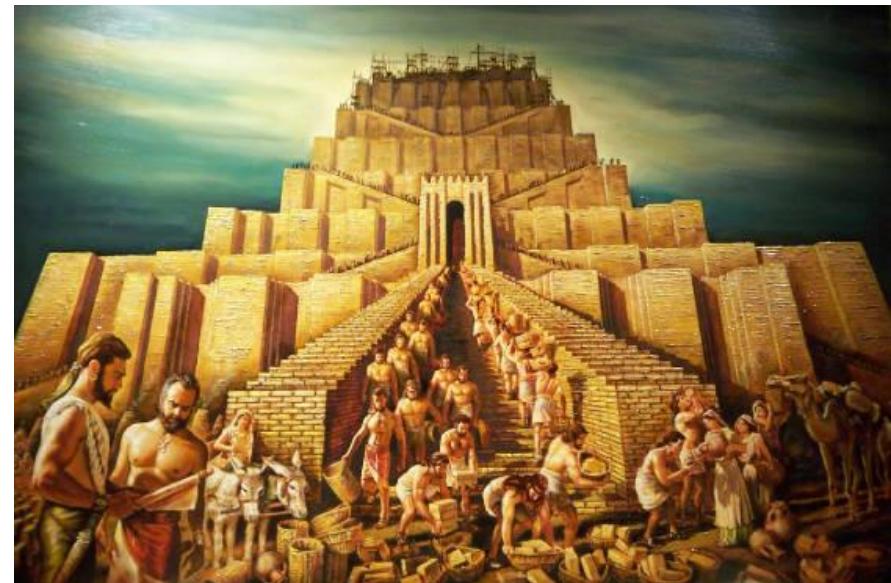


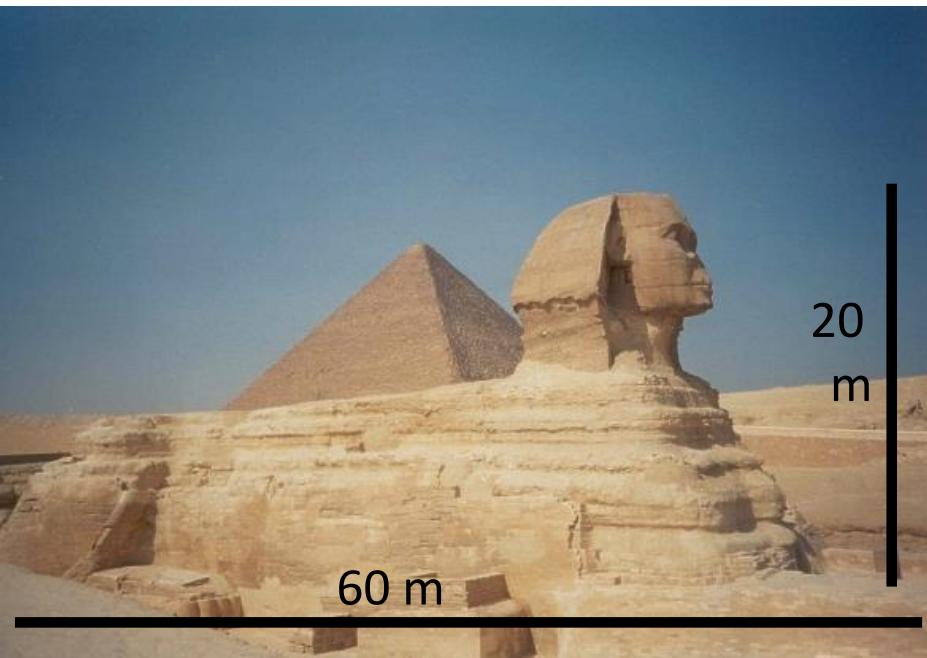
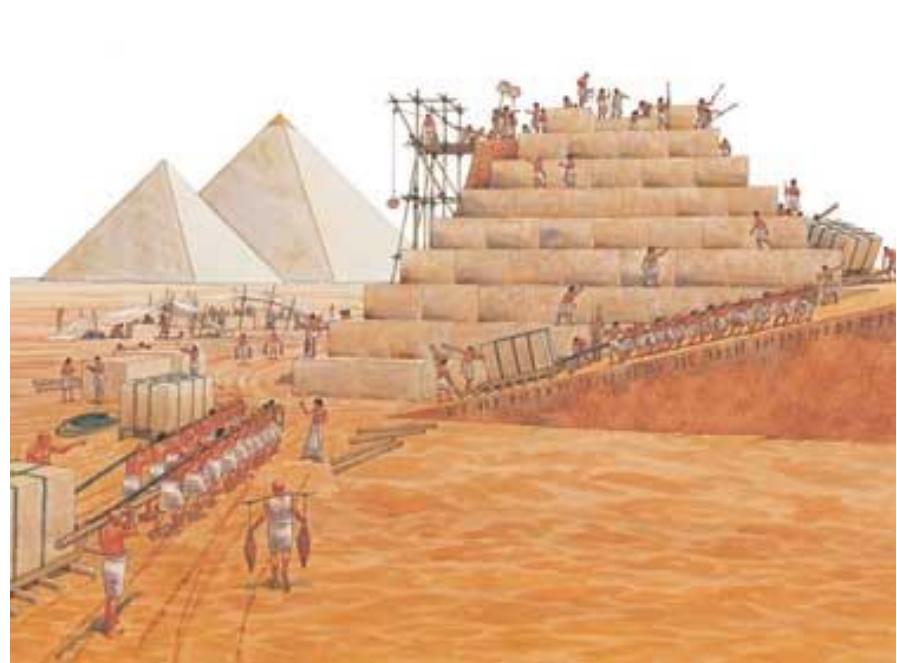
ostanki mesta Babilon

gradnja babilonskega  
stolpa (zigurat)



Viseči vrtovi Babilona





## PIRAMIDE IN SFINGA V GIZI

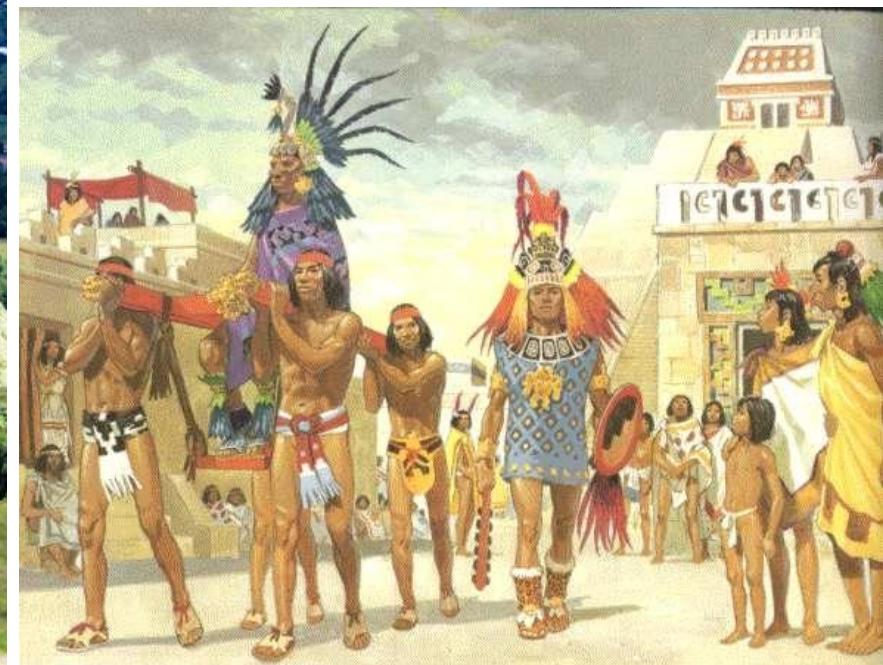
- največja Keopsova piramida je visoka 146m.

Piramide varujejo sfinge. V Gizi nosi podobo faraona Kefrena.



**TEOTIHUACAN** (kjer človek sreča bogove) – današnji Mexico city  
Prestolnica Aztekov, Španci mesto uničijo 1521.

PIRAMIDE S PRIREZANO KONICO  
– žrtvovanje bogovom



### 3. STARI GRKI

- **AKROPOLA:** najvišji del mesta s svetišči. Najbolj znana je atenska akropola (tempelj **PARTENON** – posvečen Ateni)
- grška gledališča



ATENSKA AKROPOLA



PARTENON



## GRŠKO GLEDALIŠČE



## 4. STARI RIMLJANI

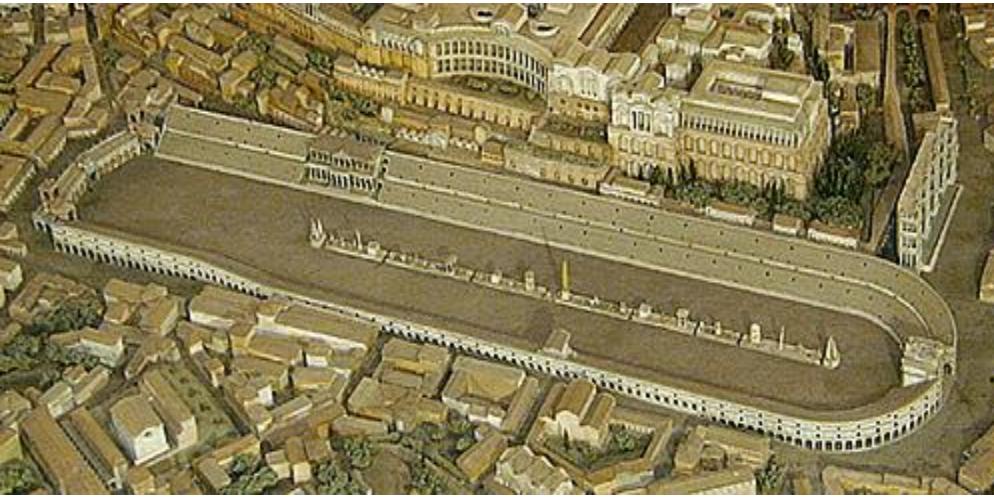
- AMFITEATER: arena namenjena igram (športne, gladiatorske, pomorske bitke). Okrogle ali ovalni. Največji je KOLOSEJ V RIMU.
- HIPODROM: konjske dirke (CIRCUS MAXIMUS)
- AKVADUKT: kamniti most, po katerem je potekal vodovod
- TERME: kopališča s toplo vodo
- KANALIZACIJA
- stanovanjski bloki
- ceste: za hitrejši premik vojske



ostanki rimske ceste na Bledu



Kolosej v Rimu



Circum Maximus v Rimu - hipodrom



akvadukt



rimske terme

# 5. SREDNJI VEK

- **SREDNJEVEŠKO MESTO**

Obdano je bilo z obzidjem.

Naštej 5 srednjeveških mest na Slovenskem.

Hiše so bile zaradi pomanjkanja prostora tesno druga ob drugi. Pri gradnji so uporabljali veliko lesa – pogosti požari. Kanalizacije ni bilo.

Osrednji prostor je bil TRG. Tu so se nahajali: rotovž (mestna hiša), cerkev, vodnjak in sramotilni steber.



## Naštej 5 srednjeveških gradov na Slovenskem.

- **GRADOVI**

Tu so živele plemiške družine.

Sprva so bili leseni, od 11. stoletja naprej pa zidani.

Obdani so bili z obzidjem in obrambnimi jarki.

Gradili so jih na vzpetinah (težji dostop, pregled). Ob koncu srednjega veka so jih začeli graditi na ravninah – dvorci.



- SAMOSTANI

Naštej 5 samostanov na Slovenskem.

Gradili so jih meniški redovi.

Obdani so bili z obzidjem.

Samostansko poslopje so sestavljeni: cerkev, bivalni prostori menihov, knjižnica, lekarna, delavnice, prostori za goste.

Menihi so se ukvarjali s sadjarstvom, vrtnarstvom, zeliščarstvom, lekarništvom, prepisovanjem knjig, izobraževanjem.

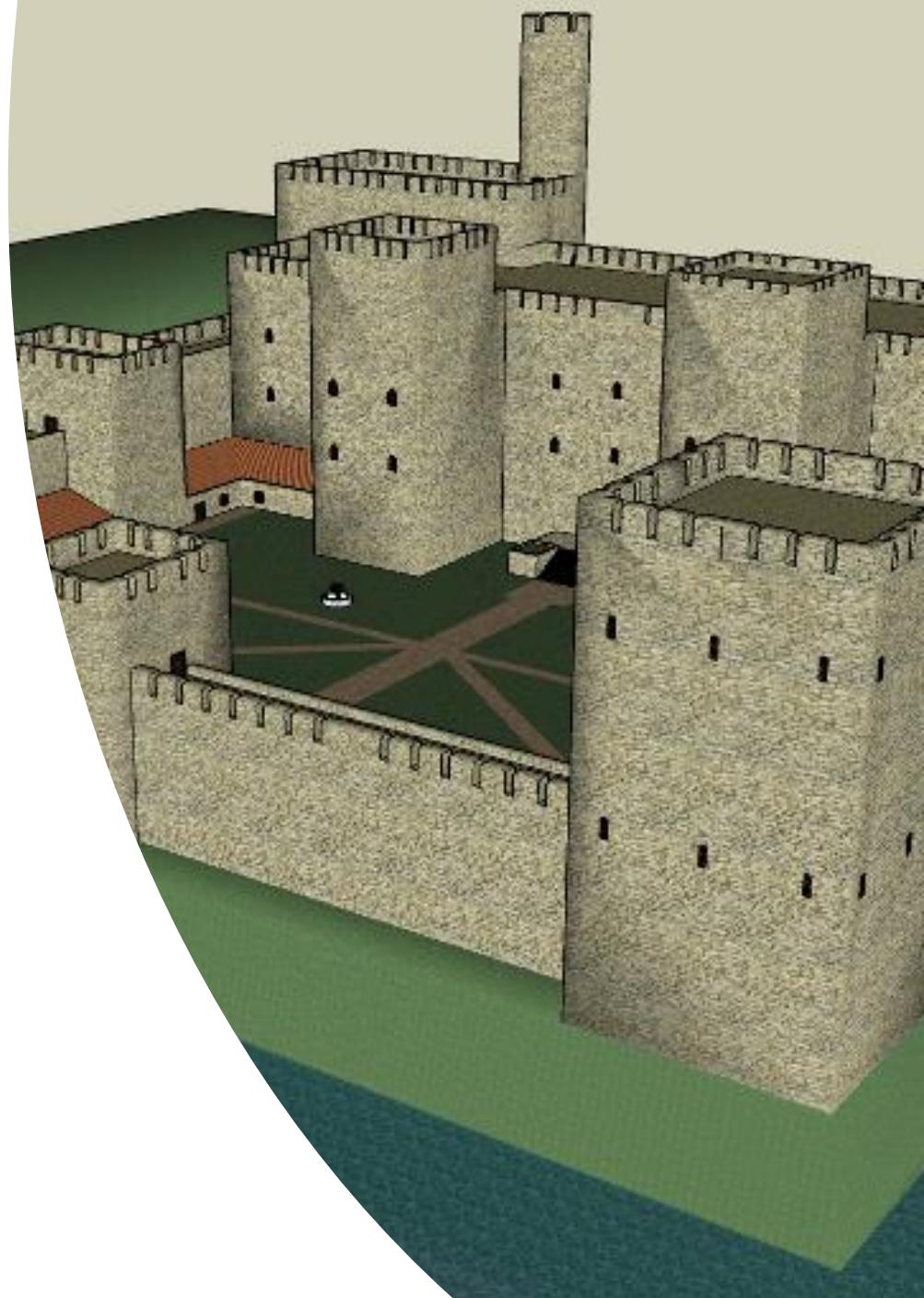


Na spodnjih dveh povezavah  
najdeš skici srednjeveškega  
gradu in kratke predstavitev  
njegovih osnovnih delov.

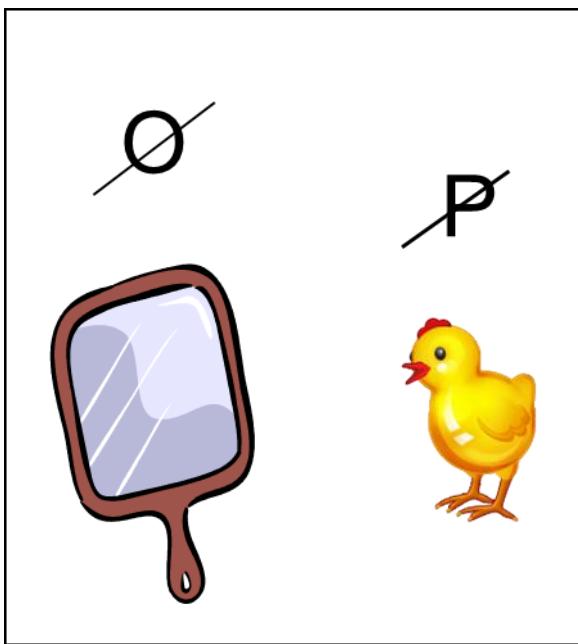
---

[http://egradiva.gis.si/web/3.-razred-zgodovina/bilo-je-nekoc-2?p\\_p\\_id=ZOS\\_T02\\_P03\\_WAR\\_ZOS\\_T02\\_P03portlet\\_INSTANCE\\_4JvM&p\\_p\\_lifecycle=0&p\\_p\\_state=maximized&p\\_p\\_mode=view&p\\_p\\_col\\_id=column-2&p\\_p\\_col\\_pos=1&p\\_p\\_col\\_count=6](http://egradiva.gis.si/web/3.-razred-zgodovina/bilo-je-nekoc-2?p_p_id=ZOS_T02_P03_WAR_ZOS_T02_P03portlet_INSTANCE_4JvM&p_p_lifecycle=0&p_p_state=maximized&p_p_mode=view&p_p_col_id=column-2&p_p_col_pos=1&p_p_col_count=6)

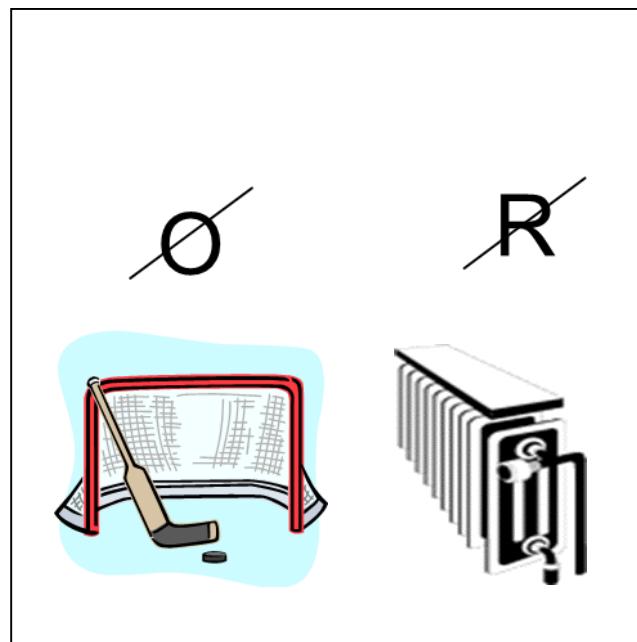
[http://egradiva.gis.si/web/3.-razred-zgodovina/bilo-je-nekoc-2?p\\_p\\_id=ZOS\\_T02\\_P04\\_WAR\\_ZOS\\_T02\\_P04portlet\\_INSTANCE\\_b0kJ&p\\_p\\_lifecycle=0&p\\_p\\_state=maximized&p\\_p\\_mode=view&p\\_p\\_col\\_id=column-3&p\\_p\\_col\\_pos=1&p\\_p\\_col\\_count=6](http://egradiva.gis.si/web/3.-razred-zgodovina/bilo-je-nekoc-2?p_p_id=ZOS_T02_P04_WAR_ZOS_T02_P04portlet_INSTANCE_b0kJ&p_p_lifecycle=0&p_p_state=maximized&p_p_mode=view&p_p_col_id=column-3&p_p_col_pos=1&p_p_col_count=6)



Reši rebusa.



-----



-----